
Valkyrie
ヴァルキリー
JOKER
JOKER

パッケージ内容

ヴァルキリーのパッケージには以下のものが入っています。
ゲームを始める前にパッケージの内容をご確認ください。

◆ゲームディスクA，B，C，D（4枚）
◆ヴァルキリーの本（本書・1冊）
◆ユーザー登録アンケートはがき（1枚）

★ゲームディスクは、記録されている内容を壊さないためにも、大切にお取り扱いください。
★ゲームを始める前に、ひととおり本書をお読みいただくと、よりいっそう快適にゲームをお楽しみいただけます。
ゲームが起動しないときや、正常に動作しないときは、19ページの《動作環境》と、20ページの《ゲームが起動しないとき》の項をお読みください。
★ユーザー登録アンケートはがきは切手不要です。アンケートにお答えいただいたあとは、そのままポストにご投函ください。ゲームへの感想，要望やクレームなど率直なご意見をお書きください。お使いのコンピュータ環境なども含めて、これからの作品の参考にさせていただきたいと思います。また、このゲームに万一バグや不具合などがあった場合には、修正プログラムなどをお送りすることもありますので、ユーザー登録アンケートはがきは、ぜひご返送ください。
アンケートはがきをご返送いただいた方の中から抽選で毎月10名の方にディスカバリーのオリジナル・テレホンカードをプレゼントします。

《重要》【最初にゲームを起動するときの注意】

このゲームを初めて起動したときには、ゲームディスクのオリジナル確認のため、チェック・プログラムが起動します。たいへんお手数ですが、画面のメッセージにしたがって、ゲームに関する簡単な質問にお答えください。

Valkyrie
ヴァルキリー

ヴァルキリーの本


JOKER
JOKER
２１世紀まで、もういくつも寝る必要のない
世紀末のニッポン―――。
ここ地上世界で
修行の日々を送ってきた６人の魔女たちにも
いよいよ地上を離れる日が訪れた。
修行の最後の日。満月の夜―――
６人の魔女による魔法の闘いで
最後にひとり、勝者だけが残ったとき
魔法の世界の新しい女王が誕生する。
満月の夜は負けられない！

FDドライブからの起動

ゲームをFDドライブから起動するためには、FDドライブは2基必要です。
ゲームをハードディスクから起動する場合は、3ページの《ハードディスクからの起動》の項をお読みください。
98NOTEなどのRAMドライブを搭載している機種で起動する場合は、5ページの《98NOTEでの起動》の項をお読みください。

■モニタとコンピュータ本体，ゲームの起動に必要な周辺機器の電源をONにします。

■FDドライブのドライブ1にディスクA，ドライブ2にディスクBをセットしてリセットします。

ハードディスクからの起動

ゲームをハードディスクから起動するためには、まず、ゲームをハードディスクにインストールする必要があります。
インストールするときは、あやまってゲームディスクやハードディスクに記録されている内容を壊すことのないように充分ご注意ください。

■ハードディスクからMS-DOSを起動します。ウィンドウズやMS-DOSシェル，コマンドメニューが起動している場合は終了して、MS－DOSのコマンドプロンプトの状態に戻ってください。

■ディスクAをFDドライブにセットして、カレントドライブをそのドライブに移します。

■キーボードから

```
INSTALL
```

と入力して、リターン・キーを押してください。

■画面のメッセージにしたがって、ゲームをインストールするハードディスクのドライブとディレクトリを選びます。ディレクトリは、通常はルートディレクトリを選んでください。

■上で指定したドライブのディレクトリに、VALというディレクトリを作ってインストールが始まります。あとはメッセージにしたがってFDドライブのディスクを交換してください。

■《ヴァルキリーのインストールが終わりました》というメッセージが表示されたら作業は終わりです。

■ゲームを起動するには、カレントディレクトリをVALディレクトリの中に移して、キーボードから

```
RUN
```

と入力してリターン・キーを押してください。
ゲームをルートディレクトリにインストールしている場合は、カレントドライブをVALディレクトリのあるドライブに移して、キーボードから

```
¥VAL¥RUN
```

と入力して、リターン・キーを押してもゲームは起動します。
次回以降は、モニタとコンピュータ本体，ゲームの起動に必要な周辺機器の電源をONにしたあとは、この項の手順を実行してください。

★ゲームをハードディスクにインストールするためには、ハードディスクに5MBの空き容量が必要です。
★ゲームをハードディスクから起動したときに《メモリが不足しています》というメッセージが表示されたときは、CONFIG．SYSやAUTOEXEC．BATで組みこんでいるデバイスドライバや常駐プログラムを外して、メインメモリのフリーエリアを確保してください。ゲームを起動するためには580000バイトのフリーエリアが必要です（ただし、音声合成効果音を使用する場合は600000バイト必要です）。なお、MS−DOSのMEMコマンドで表示される《最大（実行可能）プログラムサイズ》の値がメインメモリのフリーエリアです。

【MS−DOSのコマンドプロンプトを表示する方法】

MS−DOSのコマンドプロンプトとは、MS−DOSを起動したときに画面の左端に表示されるA：¥>のような表示のことです（この表示はAUTOEXEC．BATの設定により変わります）。この場合、A：がカレントドライブ（現在操作の対象になっているドライブ）を表します。
ハードディスクからMS−DOSを起動すると、すぐにウィンドウズやMS−DOSシェル，コマンドメニューが起動する場合は、以下の手順でコマンドプロンプトを表示します。

★ウィンドウズやMS−DOSシェルが起動する場合は《GRPH》キーを押したままで同時に《f・4》キーを押します。ウィンドウズの場合は、そのあとは画面の指示に従って終了してください。
なお、ウィンドウズのDOSプロンプトや、MS−DOSシェルのDOSコマンドとコマンドプロンプトからゲームを起動することはおやめください。

★MS−DOSのコマンドメニューが起動する場合は《STOP》キーを押します。

★98MULTI　CanBeシリーズの場合は、まず《起動モード》を《テキスト起動

モード》に設定する必要があります（CanBe以外の98MULTIシリーズではこの必要はありません）。《グラフィックス起動モード》ではMS－DOSのコマンドプロンプトを表示することはできません。
《HELP》キーを押しながらリセットし、システムセットアップメニューで《起動モード》を選択し、《テキスト起動モード》に設定してください。
《テキスト起動モード》に設定して電源をONにすると、まずウィンドウズが起動し、ウィンドウズを終了するとMS－DOSのコマンドメニューが起動しますので、上記の方法で終了してください

98NOTEでの起動

ゲームを98NOTEなどのRAMドライブを搭載している機種で起動する場合は、以下の手順で起動します。
なお、コンピュータ本体にハードディスクを接続している場合は、以下の手順以外に、ゲームをハードディスクにインストールして起動することができます。

■現在、RAMドライブを使用している場合は、RAMドライブのバックアップをとります。ゲームを起動するためには、現在のRAMドライブの内容をすべて消さなければいけませんので、必ずRAMドライブのバックアップをとってください。

■98NOTEメニューの《モード設定》を選択し、《RAMドライブ用メモリの使用》《システム起動装置の指定II》《第一ドライブの指定》をすべて《RAMドライブ》に設定し、《動作環境の設定》の《ディップスイッチの設定》でSW2－5をONにして《メモリスイッチの初期化の指定》を《初期化しない》設定にします。
また、ディスプレイが白黒表示の機種では、グラフィックを正常に表示するために、SW3－4をOFFにして《LCDの表示》を《リバース》に設定してください。

■次に、《FD→RAMドライブコピー》でディスクAをRAMドライブにコピーします。ディスクAは書き込み可能状態になっていますので、安全のため、必ず3.5インチ・ディスクのプロテクトノッチを開けて、書き込み禁止状態にしてからコピーしてください。
■ディスクBをFDドライブにセットして、リセットしてください。これでゲームが始まります。
次回以降は、98NOTEの電源をONにしたあとは、この項の手順を実行してください。

★一度ディスクAをRAMドライブにコピーしたあとは、RAMドライブの内容が消えない限り、ディスクAをコピーしなおす必要はありません。

操作の基本

このゲームは、キーボードかジョイスティックで操作することができます。
選択メニューから項目を選択したり、メッセージを先に進めるなどの基本的な操作は以下の通りです。

●キーボードでの操作

◆10キーの《2468》キーか、カーソル・キーの《↓←→↑》を押すと、カーソルが下左右上に動きます。
◆リターン・キーかスペース・キーを押すと選択します。
◆《ESC》キーで選択を中止します。
◆上のどれかのキーを押すと次のメッセージが表示されます。

●ジョイスティックでの操作

◆方向レバーを上下左右に押すと、同じ方向にカーソルが動きます。
◆《A》ボタンを押すと選択します。
◆《B》ボタンで選択をキャンセルします。
◆上のどれかのボタンを押すと次のメッセージが表示されます。

★キーボードの《CAPS》キーをロックすると、メッセージ表示スピードが速くなります。

メインメニュー

メインメニューでは、対戦モードと物語モードのふたつのゲーム・モードを選択することができます。また、ゲームの設定を変更したり、おまけのモードに入ることなどができます。

■ゲームが起動すると、最初にヴァルキリーのタイトルが表示されます。なにかキーかボタンを押すとBGM音源の選択メニューが開きます。使用する音源を選択してください。

■次にメインメニューが開きます。

【対戦モード】
【物語モード】
【ロ　ー　ド】
【コンフィグ】
【お　ま　け】
【必ず読んで】
【D　O　S】

● **【対戦モード】**
6人のキャラクターから自分の操作するキャラクターを選んで、1P対2P戦、または対CPU戦を闘うことができるゲーム・モードです。

● **【物語モード】**
6人のキャラクターからヒロインをひとり選んで、彼女を中心としたストーリーの中でほかの5人のキャラクターと闘っていくゲーム・モードです。ヒロインが勝ちぬくたびに、いろいろなイベントが起こります。

● **【ロード】**
物語モードでセーブしているときは、このコマンドでデータをロードするとセーブした時点から冒険を再開します。セーブ・データは6つ保存できます。

● **【コンフィグ】**
ゲームの動作を変更できます。詳しくは7ページの《コンフィグ》の項をお読みください。

● **【おまけ】**
【CGモード】や【音のモード】などのおまけモードに入ります。

● **【必ず読んで】**
本書には書いていない注意やお知らせが表示されます。ゲームを始める前にお読みください。

● **【DOS】**
ゲームを終了してMS−DOSに戻ります。ゲームをハードディスクから起動している場合だけ表示されます。

コンフィグ

コンフィグでは、以下の設定が変更ができます。

●操作方法（1Pと2Pでそれぞれ設定する）
ジョイスティックを使用する場合は、FM音源ボードかJOY BOARD-98のポート1と2のどこに接続したジョイスティックを使用するかを設定します。ジョイスティックに関して、詳しくは19ページの《ジョイスティック》の項をお読みください。

●ボタンモード（1Pと2Pでそれぞれ設定する）
2ボタンで闘うか、4ボタンで闘うかを設定します。2ボタンモードでは、パンチとキックにひとつづつボタンが振りわけられます。ボタンを押す長さで攻撃の大小が変化し、短く押すと小攻撃，一定時間以上長く押すと大攻撃になります。4ボタンモードでは、小パンチ，大パンチ，小キック，大キックにひとつづつボタンが振りわけられます。ただし、ジョイスティックでは2ボタンモードしか使えません。

●ゲームスピード

キャラクターの動きのスピードを３段階に設定できます。

●難易度

対ＣＰＵ戦でのＣＰＵの強さを６段階に設定できます。

●制限時間

１ラウンドの制限時間を設定します。30秒〜99秒の範囲（10秒単位）で、または無限大に変更できます。初期設定は80秒です。

●描画モード

画面を最大限に速く表示するかどうかを設定します。コンピュータ環境などによりゲームの動作が重いと感じられる場合は、《ＨＩ-ＳＰＥＥＤ》に設定することで、ある程度ゲームの動作を軽くすることができます。ただし、一部の機種では画面のちらつきが目立つようになる場合もあります。初期設定では、コンピュータ環境により自動的に描画モードを決定する《ＡＵＴＯ》に設定しています。

●画面表示タイプ

画面の一部をカットして表示するかどうかを設定します。コンピュータ環境などによりゲームの動作が重いと感じられる場合は、《ＬＩＭＩＴＥＤ》に設定することで、ある程度ゲームの動作を軽くすることができます。初期設定では、コンピュータ環境により自動的に画面表示タイプを決定する《ＡＵＴＯ》に設定しています。

●ＢＧＭ音源

ゲームの音楽を演奏する音源を設定します。

ＢＧＭ音源に関して、詳しくは18ページの《ＦＭ音源》《ＭＩＤＩ音源》の項をお読みください。

●音声合成音源

ゲームの音声合成効果音を再生する音源を設定します。

音声合成に関して、詳しくは18ページの《音声合成》の項をお読みください。

ルール

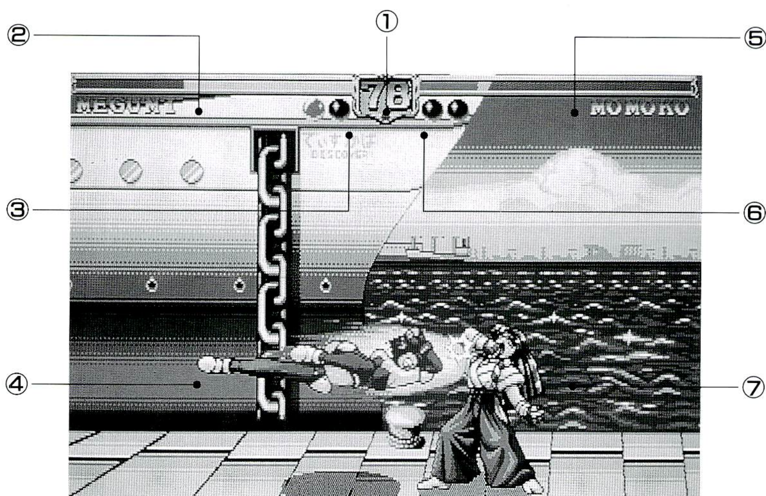
1ラウンドの制限時間は80秒。3ラウンドのうち、先に2ラウンド取ったほうの勝ちとなります。

ラウンド内では、制限時間内に相手のバイタリティを0にしたほうの勝ちとなります。時間内に勝負がつかない場合は、ラウンド終了時点で残りバイタリティの多いほうの勝ちとなります。

★ラウンド制限時間はコンフィグで変更することができます。

画面

格闘の画面構成は以下の通りです。



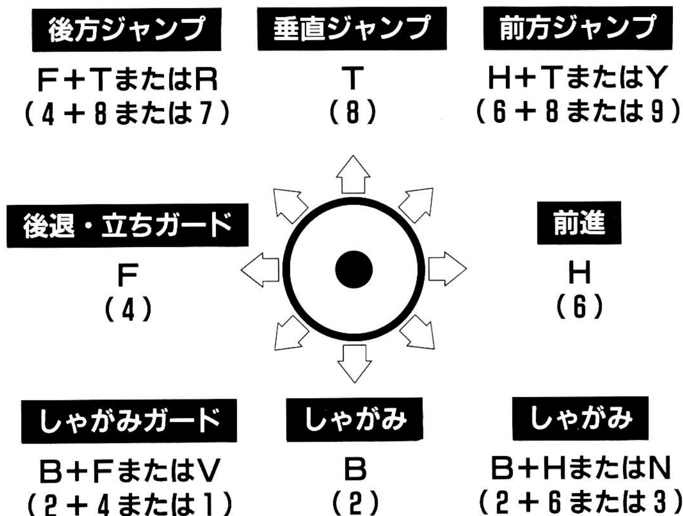
①ラウンドの残り時間。
②1Pのバイタリティ・ゲージ。残りバイタリティを表します。
③1PのVマーク。1ラウンド取ると1個表示されます。
④1Pキャラクター。
⑤2Pのバイタリティ・ゲージ。残りバイタリティを表します。
⑥2PのVマーク。1ラウンド取ると1個表示されます。。
⑦2Pキャラクター。

格闘の基本

以下の説明中、移動の操作に関しては、自分の操作するキャラクターが右を向いているときの操作です。キャラクターが左を向いているときは、左右を反転した操作になります。

キーボードとジョイスティックでの移動

（カッコ内はキーボードの2P）



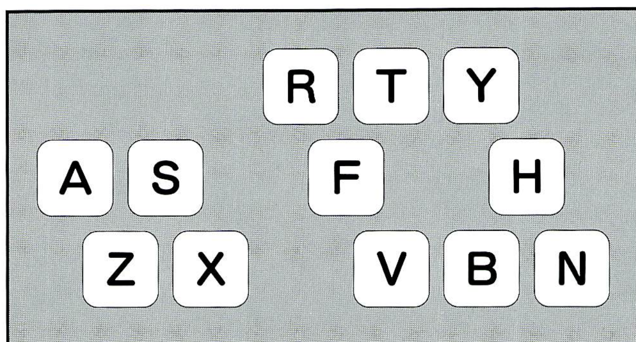
キーボードとジョイスティックでの攻撃

（カッコ内はキーボードの2P）

		キーボード		ジョイスティック
		2ボタン	4ボタン	
パンチ	小	短いZ（←）	A（←）	短いA
	大	長いZ（←）	S（↑）	長いA
キック	小	短いX（→）	Z（→）	短いB
	大	長いX（→）	X（↓）	長いB

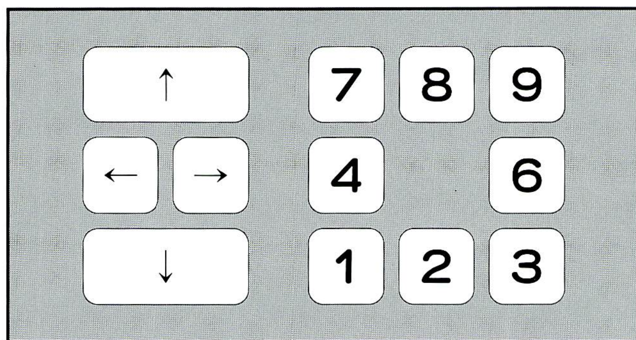
キーボードでの1Pと2Pの使用キー

1P



移動キー　　　攻撃キー

2P



攻撃キー　　　移動キー

★対CPU戦と物語モードでは、キーボードの1Pと2Pの両方のキーを使うことができます。この場合、移動は2Pの移動キーを使い、攻撃は1Pの攻撃キーを使う操作をおすすめします。
★格闘中、キーボードの《ESC》キーか、ジョイスティックの《RUN》ボタンを押すと格闘を一時停止します。もういちど押すと格闘を再開します。
★格闘中、キーボードの《f・10》キーを押すと、その時点で格闘を中止して終了します。中止した場合、勝負は無効となります。
★対CPU戦で格闘中、キーボードの《f・1》キーを押すと、その時点から2Pに乱入して1P対2P戦を闘うことができます。

ヴァルキリーズ

夢空萌慧

ゆめぞら・もえ

1992年4月25日生・牡牛座　O型
164㎝/48kg 82/58/83

ついつい知らないうちに人前で魔法を使ってしまい、何回も、危うく正体がばれて女王候補失格になりそうになっている。闘争心のあんまりないところが長所で弱点。





学　　校：都立富士見ヶ丘高校　3年
クラブ：水泳部
趣　　味：ゲーセン通い
好きなもの：スペースハリアー
嫌いなもの：タルタルソース
好きな人：ナイジェル・マンセル

《必殺技》

シューティングスター	↓・↘・→・パンチ
アステロイドトライアングル	→・↓・↘・パンチ
シューメイカーレビーキック	↓・↙・←・キック

※必殺技は右を向いているときの操作。左を向いているときは左右を反転。

学　　校：私立青葉学園　3年
クラブ：弓道部
趣　　味：特になし
好きなもの：特になし
嫌いなもの：うるさいところ
尊敬する人：母親

《必殺技》

バタフライファントム	←ため・→・パンチ
スケアクロウ	↓ため・↑・キック
テニメントファンスター	↓・↘・→・キック





小さな頃から才能を発揮し、将来は女王間違いなしと噂されてきたが、本人はなぜか女王になることに乗り気ではない。母親とは幼時に地上世界で死に別れている。

1992年10月27日生・蠍座　AB型
167cm/51kg 83/56/85

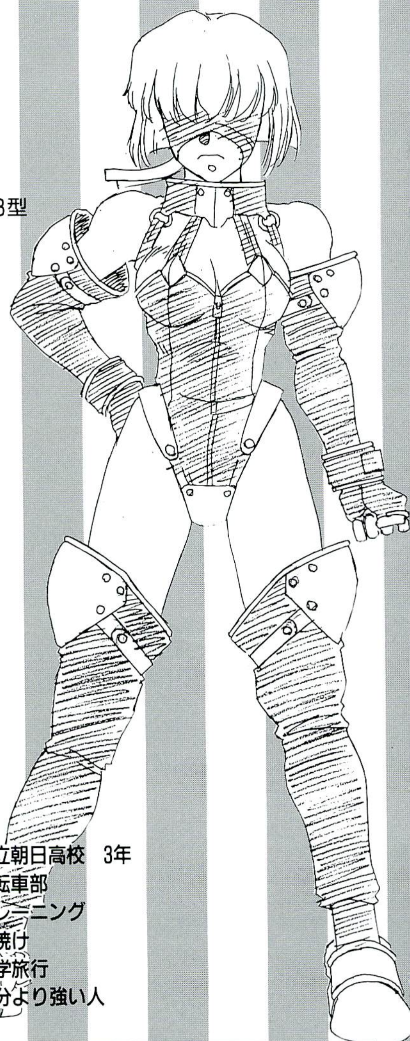
英田佐里
あいだ・さり

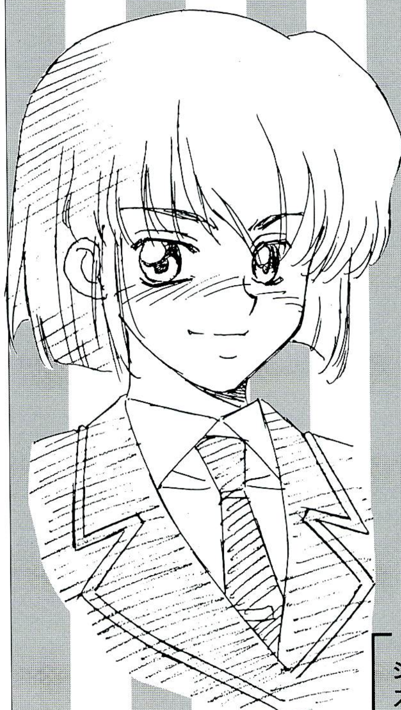
ヴァルキリーズ

戸川めぐみ
とがわ・めぐみ

1992年12月8日生・射手座　B型
178cm/64kg 87/62/89

空気が重く濃い、魔女にとっては過酷な地上世界でも、
楽々とハードなトレーニングをこなすパワーウィッチ。
女王になることよりも自分を限界まで極めてみたい。





学　　校：私立朝日高校　3年
クラブ：自転車部
趣　　味：トレーニング
好きなもの：朝焼け
嫌いなもの：修学旅行
尊敬する人：自分より強い人

《必殺技》

シャイニングシュート　↓・↘・→・パンチ
スパイラルボンバー（近い間あいで）→・↘・↓・↙・←・パンチ

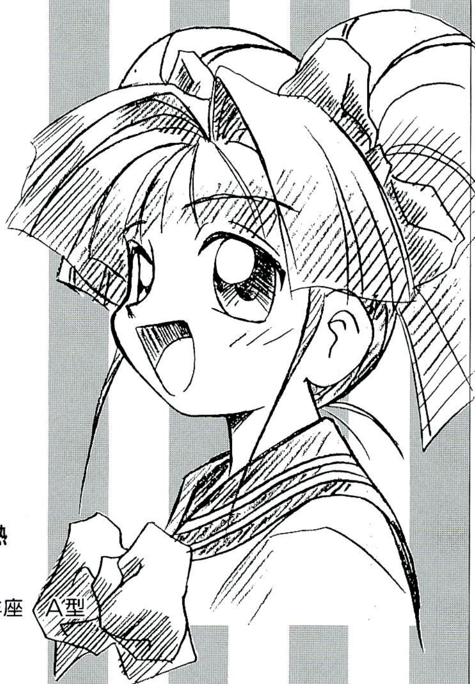
※必殺技は右を向いているときの操作。左を向いているときは左右を反転。

学　　校：私立トマト高校　1年
クラブ：茶道部
趣　　味：クレーンゲーム
好きなもの：小さくてカワイイもの
嫌いなもの：長くてウネウネしたもの
好きな人：千葉麗子，ノン

《必殺技》

リリカルアッパー		→・↓・↘・パンチ
パステルファイヤー		↓・↙・←・パンチ
バトンカッター	（空中で）	↓・↘・→・パンチ





テレビの魔法少女アニメに夢中になって、修行期間中、魔法の実力を上げるよりも魔法少女になりきることに熱中。一番好きな魔法少女は魔女っ娘メグちゃんのノン。

1995年1月15日生・山羊座　A型
152cm/36kg 74/52/76

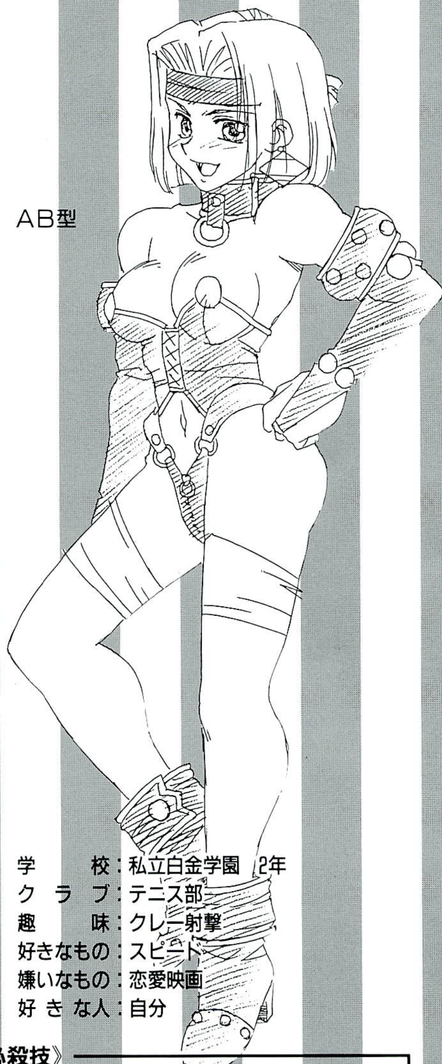
友原敦子
ともはら・あつこ

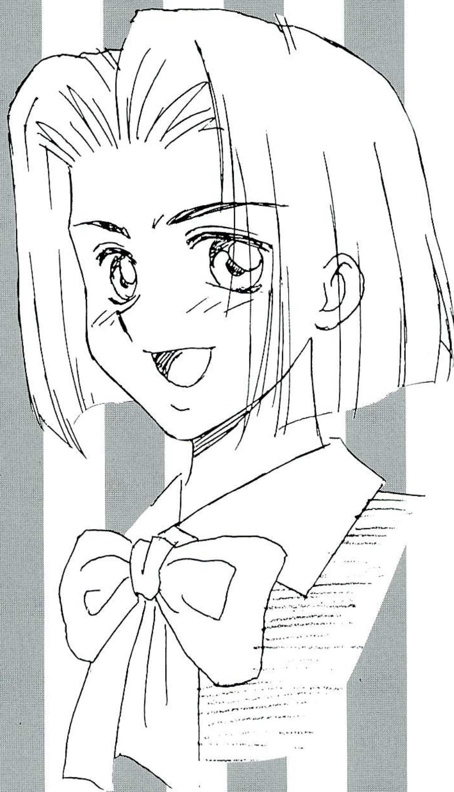
ヴァルキリーズ

白樺羽紗木
しらかば・うさぎ

1993年6月6日生・双子座　AB型
169cm/54kg 86/58/88

その威力という点では魔法の世界でもトップクラスの魔女。平穏で刺激の少ない魔法の世界よりも、変化に飛んだ地上世界での生活が気に入っている。





学　　校	私立白金学園　2年
ク ラ ブ	テニス部
趣　　味	クレー射撃
好きなもの	スピード
嫌いなもの	恋愛映画
好 き な 人	自分

《必殺技》

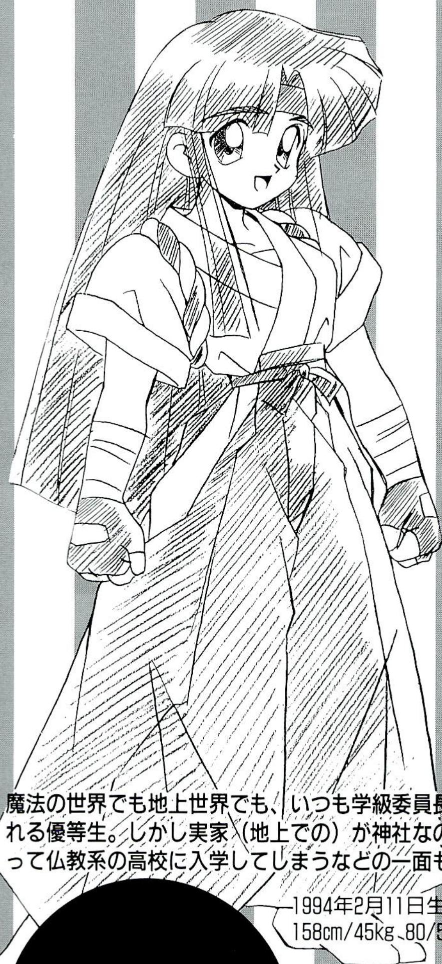
ウイップバスター	→・↘・↓・パンチ
ガイアズスクリーム	↓・↓・パンチ＋キック

※必殺技は右を向いているときの操作。左を向いているときは左右を反転。

学　　校：都立本願寺高校　2年
クラブ：地学部
趣　　味：音楽鑑賞
好きなもの：ビートルズ
嫌いなもの：星占い
好きな人：ジョージ・ハリスン

《必殺技》

桜花三連撃	(3回連続)	↓・↘・→・パンチ
光氣弾	(空中で)	↓・↙・←・パンチ
蜃鬼鋭脚		→・→・キック





魔法の世界でも地上世界でも、いつも学級委員長に選ばれる優等生。しかし実家（地上での）が神社なのに間違って仏教系の高校に入学してしまうなどの一面もある。

1994年2月11日生・水瓶座　A型
158cm/45kg　80/51/78

青山桃子
あおやま・ももこ

ＦＭ音源

このゲームの音楽は、ＥＰＳＯＮ ＰＣ／ＮＥＣ ＰＣ－9801シリーズに内蔵のＦＭ音源（オプションではＮＥＣ ＰＣ-9801-26K）と、ＮＥＣ ＰＣ-9821 Ａ／Ｃ（ＭＵＬＴＩ）シリーズに内蔵のステレオＦＭ音源（オプションではＮＥＣ ＰＣ-9801-86）に対応しています。

ＭＩＤＩ音源

このゲームの音楽は、ローランド社製のＧＳフォーマットのＭＩＤＩ音源に対応しています。

コンピュータ本体とＭＩＤＩ音源を接続する方法は、音源に内蔵のシリアル・インターフェイスを使用する方法と、ＭＩＤＩプロセシング・ユニットを使用する方法のふたつがあります。対応しているＭＩＤＩプロセシング・ユニットは以下の通りです。

●対応ＭＩＤＩ音源

◆ローランドＧＳフォーマット音源

●対応接続方法

◆シリアル・インターフェイス

◆ローランドＭＩＤＩプロセシング・ユニットＭＰＵ-ＰＣ98（Ⅱ）またはＳ-ＭＰＵ／ＰＣ

★ＧＭシステムやＬＡ音源などのＭＩＤＩ音源には対応していません。

★シリアル・インターフェイスを内蔵していない音源を使用する場合は、コンピュータ本体にＭＩＤＩプロセシング・ユニットを接続する必要があります。

★コンピュータ本体にＭＩＤＩプロセシング・ユニットが接続されている場合は、シリアル・インターフェイスを使用することはできません。シリアル・インターフェイスを使用する場合は、ＭＩＤＩプロセシング・ユニットを外してください。

★ＭＩＤＩ音源を使用して音楽を演奏する場合も、効果音の再生にはＦＭ音源やＢＥＥＰ音源を使用しますので、コンピュータ本体のボリュームやライン出力のレベルは上げておいてください。

音声合成

このゲームの音声合成効果音は、ＰＣＭ音源かＳＳＧ音源，ＢＥＥＰ音源の3種類の音源の内ひとつを使用して再生します。音質はＰＣＭ音源が最もよく、次がＳＳＧ音源、次がＢＥＥＰ音源となります。

ＢＥＥＰ音源はすべての機種に内蔵されていますが、ＰＣＭ音源とＳＳＧ音源は内蔵されていない機種もあります。音声合成音源の選択メニューでは使用できる音源だけを表示します。

★ＳＳＧ音源を使用すると、音楽の一部の音が演奏できなくなります。

ジョイスティック

このゲームの操作は、FM音源ボードPC-9801-26KとPC-9801-86、及びSNE社製のJOY BOARD-98に接続するジョイスティックに対応しています。

★JOY BOARD-98のジャンパー1（JP-1）は、必ず2に設定してください。

動作環境

このゲームは以下の環境で動作します。

■メインメモリは640KB必要です。

■グラフィック表示は、640×400ドット・16色が表示できる環境が必要です。ただし、98NOTEの16色が表示できない機種では、その機種のグラフィック表示機能の範囲内で動作します。

■ゲームをFDドライブから起動する場合、FDドライブは2基必要です。

■FDドライブが1基の機種でゲームを起動する場合は、RAMドライブを使用するか、ゲームをハードディスクにインストールする必要があります。なお、仮想FDドライブ機能を使用した場合の動作は保証いたしません。

■ゲームをハードディスクから起動する場合、MS-DOSバージョン3.30以降が必要です。

★ラップトップとEPSON NOTEでの動作は保証いたしません。
★95年1月以降に発表されたコンピュータ本体での動作は保証いたしません。
★パッケージに記載していない周辺機器を接続した環境での動作は保証いたしません。

ゲームが起動しないとき

ゲームが起動しないときや、正常に動作しないときは、以下の各項目を参考にして、お使いのコンピュータ環境をご確認ください。

■お使いのコンピュータ環境は、このゲームの動作環境を満たしていますか？　もう一度、19ページの《動作環境》の項をご参照ください。

■コンピュータ本体と周辺機器は正しく接続されていますか？　各機器の電源はONになっていますか？

■コンピュータ本体は故障していませんか？　ほかのソフトウェアを起動するなどして、コンピュータ本体が故障していないかどうかをご確認ください。

■ゲームの起動に必要のない拡張ボードが接続されていませんか？　コンピュータ本体の拡張スロットに接続されている拡張ボードが、ゲームの動作を妨げている可能性もあります。ゲームの起動に必要のない拡張ボードを外してから、あらためてゲームを起動してください。

■コンピュータ本体のディップスイッチなどの設定が間違っていませんか？　ディップスイッチなどの設定は、できるだけ初期の状態に戻してください。

■ディスクAは書き込み可能状態になっていますか？　FDドライブからゲームを起動する場合、ディスクAは書き込み可能状態にしておいてください。

■メインメモリのフリーエリアは充分に確保されていますか？　ゲームがハードディスクから起動できないときは、メインメモリのフリーエリアが580000バイトあるかどうかをご確認ください。

■デバイスドライバや常駐プログラムがゲームの動作を妨げていませんか？　ハードディスクにインストールしたゲームが起動しない場合、ゲームの起動に必要のない、日本語FEPなどのデバイスドライバや常駐プログラムなどをすべて外すと、ゲームが正常に動作することがあります。

■MS－DOSのコマンドプロンプトの状態からゲームを起動していますか？　ゲームをハードディスクから起動する場合、ウィンドウズのMS-DOSプロンプトや、MS-DOSシェルのDOSコマンドとコマンドプロンプト，ハードディスクに付属のユーティリティーからではゲームが正常に動作しないことがあります。必ずMS－DOSのコマンドプロンプトの状態からゲームを起動してください。

以上の９点をすべて確認して、コンピュータ本体と周辺機器，各種の設定などに異常のないときは、ユーザーサポート係まで電話でお問い合わせください。

サポート

動作不良やトラブル，バグなどが発生した場合や、質問，苦情，そのほかのお問い合わせなどがありましたら、ユーザーサポート係まで、電話でご連絡ください。ゲームのヒントなどもお気軽にお問い合わせください。

郵便によるお問い合わせへのサポートは、どうしても電話でのお問い合わせの場合よりも余計に時間がかかってしまいます。できるだけサポートの早い電話をご利用ください。

郵便でお問い合わせいただく場合は、住所，氏名，電話番号，ご用件の 4 点を明記したメモをご同封ください。

【ディスカバリー　ユーザーサポート係】
◆電　話／03-5295-0960
◆受　付／午前10時～午後6時（月曜日～金曜日）
◆住　所／101 東京都千代田区神田須田町1-18-1 甲商ビル2F

修理のためにゲームディスクを当社にお送りいただく場合は、住所，氏名，電話番号，本体機種名，周辺機器名，動作不良などの詳しい症状の6点を明記したメモをご同封ください。また、ゲームディスクは厚紙やクッション入りの封筒などで保護してお送りください。

なお、無償修理の場合、障害のあるゲームディスクのお客様から当社への郵送料は同額の郵便切手を返送することで当社で負担いたします。郵便切手による返却を希望されない場合は、ゲームディスクを料金受取人払いでお送りください。無償修理に関して、詳しくは22ページの《保証》の項をお読みください。

アトランティス・ネット

このゲームに万一バグや不具合などがあった場合、それを修正するプログラムや、ゲームの攻略方法のテキストファイルなどは、ディスカバリーが運営するコンピュータ通信ネット、アトランティス・ネットで配布いたします。

アトランティス・ネットでは、ディスカバリーのこれまでの全作品に関して、完全攻略やアップデート・プログラム，デモ・プログラムなどを配布しています。新作の情報などもいち早く知ることができます。

モデムをお持ちの方は、ぜひ一度アトランティス・ネットにアクセスしてみてください。ディスカバリーのゲームをさらに楽しむことができます。

【アトランティス・ネット】
◆番　号／03-5295-2155
◆運　営／14400bps，4回線

保証

お買い上げ後60日以内に、ゲームディスク、及びパッケージ，マニュアルなどの印刷物に使用上差しさわりのある物理的障害が発見されたときは、お客さまの使用中の不注意による障害でない限り、無償で修理いたします。修理の手続きに関して、詳しくは21ページの《サポート》の項をお読みください。

お買い上げ後61日以上経過した時点で発見された障害、及び使用中の不注意による障害の修理料金と手続きに関して、詳しくはユーザーサポート係まで電話でお問い合わせください。平成6年12月現在、修理料金はゲームディスク（フロッピーディスクの場合）1枚につき1500円です。なお、障害のあるゲームディスクのお客様から当社への郵送料などはお客様の負担となります。

使用条件

このゲームは、以下の使用条件を守ってお使いくださるようにお願いいたします。
各条項に不明な点などありましたら、ユーザーサポート係までお問い合わせください。

■このゲームは同時に1台のコンピュータでのみ使用できます。このゲームを2台以上のコンピュータで同時に使用することは法律で禁止されています。

■このゲームのプログラム、及びパッケージ，マニュアルなどの印刷物の一部または全部を著作権法と当社が特に認める範囲を越えて複製，引用することは法律で禁止されています。
また、改変すること、及びリバース・エンジニアリングをすることを禁止します。

■ゲームディスクのバックアップをとること、及びゲームをハードディスクにインストールすることは、このゲームを新品として購入されたお客様に限って自由にできます。
また、ゲームを98NOTEなどのRAMドライブを搭載している機種で起動するために、ディスクAをRAMドライブにコピーすることは、ほかの使用条件を守った範囲で自由にできます。

■このゲームを新品として購入されたお客様以外の第三者が、ゲームをハードディスクにインストールすることは法律で禁止されています。
また、バックアップのためにオリジナルのゲームディスクをコピーしたディスクをお客様以外の第三者が使用することは法律で禁止されています。

■このマニュアルに記載の各種のサポートは、このゲームを新品として購入されたお客様は、すべて受けることができます。しかし、このゲームを中古品として購入された場合、及び他人から借用している場合は、サポートを行いません。

■このゲームを譲渡，賃貸，中古販売することを禁止します。特に中古販売業者への売却は、パーソナルコンピュータゲームの振興と存続のためにも絶対におやめください。

バックアップ

ゲームディスクを破損，紛失などの損害から守るために、個人で使用する範囲でバックアップをとることは自由にできます。

ＭＳ－ＤＯＳのＤＩＳＫＣＯＰＹコマンドでバックアップをとることができます。

バックアップをとるときは、ゲームディスクの内容を壊さないように充分ご注意ください。特にディスクＡは書き込み可能状態になっていますので、必ず書き込み禁止状態にしてからバックアップをとってください。バックアップ作業中の不注意によりゲームディスクが破損した場合、修理は有償となります。

★ゲームディスクのバックアップをとるには、ある程度ＭＳ－ＤＯＳの知識が必要です。ＦＯＲＭＡＴやＤＩＳＫＣＯＰＹコマンドの使い方がわからないときは、バックアップをとることはお避けください。

【ヴァルキリー:Valkyrie◆制作者:Credits】



【企画:Project／体系:System】
発起:Plan◆ディスカバリー:DISCOVERY
遊技設計:Game Design／電脳制御:Programme◆占地　たろう:TARO SHIMEJI

【美術:Arts】
人物創作:Character Design／作画:CG◆しか　とみよ:TOMIYO SHIKA
人物創作:Character Design／作画:CG◆霧山 太一:TAICHI KIRIYAMA
人物創作:Character Design／作画:CG◆ねぎたま:NEGITAMA
背景製作:Background CG◆Ｍｒ．ＮＩＮ:Mr.NIN
作画:CG◆かよこ KAYOKO

【物語部:Adventure Unit】
脚本:Monitorplay◆斎藤　維力:WILLY SAITOH

【音:Sound】
音楽:Music◆ＨｕＭＩ:HuMI

【支援:Support】
挑戦者倶楽部事務局:CHALLENGER CLUB Secretariat◆みほ:MIHO
特別感謝:Special thanks to◆ゴジラ:GODZILLA

【制作:Production】
制作人:Produce◆うりりん太郎:TARO URIRINN
制作:Production／著作:Copyright◆ディスカバリー:DISCOVERY

DISCOVERY

◆

WE DISCOVER NEW WORLDS.
SINCE 1991

１０１　東京都千代田神田須田町１－１８－１　甲商ビル２F
TEL／０３－５２９５－０９６０　ATLANTIS NET／０３－５２９５－２１５５